**Hlavní děj**

Vysoko v horách leží tajemný hrad, který byl kdysi sídlem mocného krále. Jeho poddaní mu sloužili s oddaností, ale když se na obzoru objevil drak, jejich životy se změnily. Drak vybíral výpalné a ničil vesnice, a tak král vyslal své rytíře, aby zvíře porazili.

Rytíři se vydali na nebezpečnou cestu, aby se utkali s drakem. Cestou se však setkali s podivnými zjeveními a museli čelit nebezpečím, která na ně číhala v podzemí.

Po mnoha překážkách se rytíři dostali k drakovi a začala se bitva. Drak byl obrovský a silný, ale rytíři nevzdávali. Boj trval celou noc a nakonec se rytířům podařilo draka zabít.

Král byl rytířům velmi vděčný a slíbil, že na oplátku ochrání své poddané před dalšími nebezpečími. Avšak podzemí plné záhad a magie se ukázalo být větší hrozbou, než si kdy král dokázal představit.

Podzemní bytosti se vzbouřily proti království a začaly útočit na obyvatele. Král opět vyslal rytíře, aby situaci řešili. Rytíři se snažili najít způsob, jak porazit podzemní bytosti, ale bez úspěchu.

Nakonec objevili kouzelníka, který měl mocné kouzlo, které by podzemní bytosti zahnalo zpět do podzemí. Rytíři se s kouzelníkem spojili a společně dokázali království ochránit před záhadnými útoky.

Král byl rytířům velmi vděčný za jejich hrdinství a tak jim daroval hrad, aby se o něj mohli starat. Rytíři se stali ochránci hradu a poddaných a celé království žilo dlouho v míru a bezpečí.

**Špatné volby**

1. Špatná volba: Rytíři se rozhodnou nejít na cestu za drakem a nechat ho terorizovat obyvatele. To by způsobilo, že vesnice by se stala zničenou a lidé by museli utíkat.
2. Špatná volba: Rytíři jsou příliš zbrklí v boji s drakem a neplánují svůj útok. To by mohlo způsobit jejich porážku a možná i smrt.
3. Špatná volba: Rytíři ignorují podivné zjevení a nevěnují mu pozornost. To by mohlo vést k nebezpečí, které by se mohlo stát ještě větším.
4. Špatná volba: Rytíři nevěnují pozornost kouzelníkovi a nevěří, že by mohl pomoci s porážkou podzemních bytostí. To by znamenalo, že by se podzemní bytosti mohly stát nebezpečím pro celé království.
5. Špatná volba: Rytíři se rozhodnou zradit krále a ujmout se sami vlády nad královstvím. To by mohlo vést k válce a neklidu v království.

**Přídavky**

Pokémoni:

Když se rytíři dostanou na hrad, zjistí, že pod jeho zdmi se skrývá tajemné podzemí plné magie a nebezpečí. Při průzkumu objeví skupinu trenérů Pokémonů, kteří se snaží chránit království před nebezpečnými divokými Pokémony, kteří se zde vyskytují.

Rytíři se rozhodnou pomoci a vstoupí do podzemí s pokémony u svého boku. Společně bojují proti nebezpečným Pokémonům, kteří ohrožují poddané a království jako celek.

Během svých dobrodružství se setkají s různými druhy Pokémonů a budou muset vyvinout své strategické dovednosti, aby je mohli úspěšně porazit. Kromě toho zjistí, že jedna z významných postav podzemí ovládá kouzla a může jim pomoci v boji.

S její pomocí objeví tajemství, které může být klíčem k porážce nejnebezpečnějšího Pokémona v podzemí, který se snaží dostat na povrch a ohrozit celé království.

Rytíři a jejich Pokémoni se proto musí spojit s dalšími trenéry Pokémonů a společně se vydat na nebezpečnou cestu k temnému jádru podzemí, kde musí čelit poslední výzvě a porazit nejnebezpečnějšího Pokémona v boji na život a na smrt.

Postavy

vypravěč(začátek)

rytíři (5)

feudál (1)

král (1)

pokémoni (různé druhy)

drak (5 hlav)

kouzelníci (armáda)

veliký kouzelník (mocná kouzla)

Vysvětlení: Vítej v naší hře. Tato hra je postavena na tvých rozhodnutích. Jakmile si vybereš špatnou možnost, tak můžeš zemřít a budeš muset jít od znova. Přejeme ti málo smrtí a hodně zdaru.

Vypravěč:Vysoko v horách leží tajemný hrad, který byl kdysi sídlem mocného krále. Jeho poddaní mu sloužili s oddaností, ale když se na obzoru objevil drak, jejich životy se změnily. Drak vybíral výpalné a ničil vesnice, a tak král vyslal své rytíře, aby zvíře porazili.

Kral: Milý feudále. Vy víte o tom, že naše království týrá zlý drak. Jste schopen se svými rytíři ho zneškodnit?

Feudál: 1, Ano, my to zvládneme. ( příběh pokračuje)

2, Ne, to nedokážeme. (království rip)

Král: Jsem rád že vás mám k dispozici. Jestli to zvládnete nemine vás odměna v podobě jakékoliv ženy nebo pokémona z podhradí. Vkládám do vás budoucnost tohoto království. ( na cestu jste dostali 400zł)

Vypravěč: Feudál se svýma rytířema se vydal na dlouhou cestu k drakovi.

Vypravěč: Cestou je napadla banda loupežníků.

Loupežníci: Dej nám 150zł nebo vás zabijeme.

1. Vyjednávat a nabídnout jim 150zł ( loupežníci je jednoduše zabili)
2. Vrhnout se přímo na ně. ( rytíři přemůžou všechny loupežníky)

Vypravěč: Za odměnu jste si zašli do hospody.

Hospodský: Co si vzácní pánové nabídnou?

1. Všichni jste si dali rundu piva a šli jste spát. (-50zł)
2. Až do noci jste chlastali a hráli karty. (-100zł)
3. Jenom jste se dobře najedli a šli jste spát. (-30zł)
4. Ještě večer jste se zlili jak prasata a užili si noc s místními prostitutkami. (-128)

Vypravěč: Po dlouhé a únavné cestě jste přišli k drakově sluji.

Rytíři: Jakou taktiku na něj chceme použít?

Hodit přes draka síť a tím znemožnit drakovi jakýkoliv pohyb. (tato taktika je správná)80% na vítězství

1. Obklíčit ho a házet po něm oštěpy. (dračí kůži oštěpy neprorazí)30% na vítězství
2. Počkat až usne a překvapit ho. (zemřete protože drak spánek jen předstírá) 10% na vítězství

Vypravěč: Draka se jim podařilo zaujmout.

Drak: Co vy zde děláte!!!!!!!! To je moje království!!!!!!!!!! Puste mně!!!!!!!!!!!! Puste mně nebo na vás pošlu Byrua!!!!!!!!

Vypravěč: Feudál se svými rytíři přivede draka před krále.

Král: Proč jsi zlý draku terorizoval moje králvoství? Nikdo ti nic neudělal.

Drak: Ty jsi nevzpomínáš? Před 20 lety jsi jel se svou družinou na lov a našli jste doupě s 5ti dračími vejci. A 4 vejce jste si dali ten den na večeři, ale v noci tam přiletěla dračice a celou svou družinu zabila. Ty čtyři vejce byli mí sourozenci a já jsem je přišel pomstít.

Král: To se nikdo nesmí dozvědět!!!

1. Nechat zabít draka

2. Vyhnat draka z království (drak se vrátí a už ho nikdo v plenění nezastaví)

Feudál: Tak a je po něm.

Král: Mockrát vám děkuji pánové. Jak jsem slíbil, tak to je. Nyní si můžete vybrat jakoukoliv ženu či pokémona z podhradí.

1. Xholakys (Škoda zrovna ona tě utýrala k smrti)
2. Bille Delphine ( radostné chvíle )
3. Amouranth ( Užijete si radostné chvíle v sedle koní )
4. Pikachu ( zahrávat si s elektřinou není dobrý nápad ) [Furrýmon: Gotta Smash ’Em All! (feat. Black Gryph0n & PiNKII) (YouTube Version)](https://youtu.be/ZUgrRQCpRZE)
5. Bulbasaur ( Bulbasaur se ti stará o tvou zahradu) https://youtu.be/ZUgrRQCpRZE
6. Eevee ( Nejvěrnější a nejroztomilejšťější pokemon ) https://youtu.be/ZUgrRQCpRZE
7. Piplup ( pomáhá ti při plavbě) https://youtu.be/ZUgrRQCpRZE

Vypravěč: Feudál se svými rytíři si žil spokojený život, než se v podzemí zrodil nápad na ovládnutí celého království.

Král: Pozvěte mi sem feudála s jeho rytíři. Nutně je potřebujeme!!!

Feudál: Co po nás žádáš Králi?

Král: Sami víte co se zde poslední dobou děje. A proto vás žádám zas a znova o vaši pomoc.

1. Pomoct králi
2. Nepomoct ( Vládce podzemí ovládne celé království a všechny rytíře postupně vyvraždí)

Král: Pokud se vám to i tentokrát povede tak vás odměním několikanásobně více než minule. Vkládám do vás všechny moje naděje.

Vypravěč: Feudál s rytíři tentokrát na cestu dostali od krále 500 zł. A vydali se na cestu do podzemí, ale cestoou se zase stavili do hospody.

Hospodský: Co si vzácní pánové nabídnou?

1. Všichni jste si dali rundu piva a šli jste spát. (-50zł)
2. Až do noci jste chlastali a hráli karty. (-100zł)
3. Jenom jste se dobře najedli a šli jste spát. (-30zł)
4. Ještě večer jste se zlili jak prasata a užili si noc s místními prostitutkami. (-128zł)

Vypravěč: Feudál společně se svými rytíři se usídlil nedalo vesnice jménem Šumivá Zátoka. To se však dozvěděly stvůry z podzemí s vůdcem Tunelátor Sombra, který se rozhodl rytíře v noci napadnout.

Vypravěč: Stvůry se v noci přiblížili k tábořišti rytířů, ale prozradili se ještě před tím než se stačili dostat na svoje útočné pozice.

1. Zaútočit na stvůry dokud nejsou připraveni ( protože jste neměli čas se obléknou ani pořádně ozbrojit, tak vás všechny povraždili a feudála mučili )
2. Začít zdrahat, protože nejste připraveni na souboj. (při útěku byli zabiti 2 rytíři, kteří měli u sebe 150zł, ale ostatní přežili)(-150zł)
3. Připravit rychlou protiofenzívu. ( protiofenzíva se vám nepovedla, protože stvůry se proti vám rozběhy a všechny vás nemilosrdně pozabíjeli )

Vypravěč: I když se ztrátami, tak jste jim zdrhli a znovu se seskupili. A feudál si vyžádal pozornost svých rytířů.

Feudál: Milí rytíři, vím, že Sir Aric z Železného pláště a Sir Cedric ze Zlatého štítu byli vaši přátelé. Byli to i mí přátelé a obětovali se pro nás a my to nesmíme vzdát. Nyní víme, že je vede velmi dobrý taktik Tunelátor Sombra a na něho budeme potřebovat nějakou pomoc. Proto se Sir Roland z Krvavého meče vydá na dlouhou a únavou cestu k mocnému čaroději Archibaldu Temnoveskému, který nám snad pomůže.

Vypravěč: Po dlouhé a vyčerpávající cestě Sir Roland dorazil k mocnému čaroději.

1. Poprosit čaroděje o pomoc ( čaroděj nabídku nepřijal a Tunelátor Sombra ovládl celé království)
2. Nabídnou čaroději za pomoc 300zł ( čaroděj nabídku nepřijal a Tunelátor Sombra ovládl celé království)
3. Slíbit čaroději nadválu nad královstvím

Vypravěč: Sir Roland společně s novým spojencem se připojili k feudálovi a na zítřejší poledne naplánovali ohromující útok.

1. Obklíčit je a nechat čaroděje dělat co uzná za vhodné ( čaroděj počkal až všichni zemřete a pak všechny pobil)
2. Postavit čar
3. oděje do první linie a rozběhnout se proti nim ( čaroděj padl jako první a všechny vás pobili)
4. Nahnat je do rokliny, kde bude čekat čaroděj, který je zmasakruje

Vypravěč: Výborně všichni nepřátelé jsou pobiti, ale co s čarodějem?

1. Dát čaroději to se mu slíbilo ( opravdu chceš žít pod nadvládou čaroděje?)
2. Dát čaroději 300zł a vyprovodit ho ( čaroděj se naštval a rozhodl se ovládnou království a nikdo ho nezastaví )
3. Zabít čaroděje než bude cokoliv požadovat

Vypravěč: Feudál spolu se svými rytíři se vydá oznámit vítězství královi.

Král: Mockrát vám děkuji. Řekněte jak se vám mám tentokrát odměnit?

1. Nic ( proč by jsi to jinak dělal? )
2. Řekni si o celé království
3. Řekni si o královninu ruku ( král zpoza pasu vytáhne světelný meč a všechny jednim švihnutím zabije )
4. Řekni si o nový Samsung Galaxy S23 Ultra ( král tě prohlásí za šílence a odmítne ti cokoliv vyplatit )

Vypravěč: Král se pokusí zpoza pasu vytáhnout světelný meč, ale ty máš rychlejší reflexe a tak královi useknete hlavu a vezmeš si jeho korunu a prohlásil se za nového krále.

Lidu se to sice nelíbí ale už nikdo kdo by vás mohl porazit nezbyl a tak se všichni poddají.

Před tím než jste získali celé království jste vlastnili: (peníze, ženy, pokémony)

Děkujeme ti za dohrání naší hry a doufáme, že se ti líbila.

Tuto hru vyrobili Jiří Doucha a Rostislav Nieslanik.

┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼

███▀▀▀██┼███▀▀▀███┼███▀█▄█▀███┼██▀▀▀

██┼┼┼┼██┼██┼┼┼┼┼██┼██┼┼┼█┼┼┼██┼██┼┼┼

██┼┼┼▄▄▄┼██▄▄▄▄▄██┼██┼┼┼▀┼┼┼██┼██▀▀▀

██┼┼┼┼██┼██┼┼┼┼┼██┼██┼┼┼┼┼┼┼██┼██┼┼┼

███▄▄▄██┼██┼┼┼┼┼██┼██┼┼┼┼┼┼┼██┼██▄▄▄

┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼

███▀▀▀███┼▀███┼┼██▀┼██▀▀▀┼██▀▀▀▀██▄┼

██┼┼┼┼┼██┼┼┼██┼┼██┼┼██┼┼┼┼██┼┼┼┼┼██┼

██┼┼┼┼┼██┼┼┼██┼┼██┼┼██▀▀▀┼██▄▄▄▄▄▀▀┼

██┼┼┼┼┼██┼┼┼██┼┼█▀┼┼██┼┼┼┼██┼┼┼┼┼██┼

███▄▄▄███┼┼┼─▀█▀┼┼─┼██▄▄▄┼██┼┼┼┼┼██▄

┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼

┼┼┼┼┼┼┼┼██┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼██┼┼┼┼┼┼┼┼┼

┼┼┼┼┼┼████▄┼┼┼▄▄▄▄▄▄▄┼┼┼▄████┼┼┼┼┼┼┼

┼┼┼┼┼┼┼┼┼▀▀█▄█████████▄█▀▀┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼

┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼█████████████┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼

┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼██▀▀▀███▀▀▀██┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼

┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼██┼┼┼███┼┼┼██┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼

┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼█████▀▄▀█████┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼

┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼███████████┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼

┼┼┼┼┼┼┼┼▄▄▄██┼┼█▀█▀█┼┼██▄▄▄┼┼┼┼┼┼┼┼┼

┼┼┼┼┼┼┼┼▀▀██┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼██▀▀┼┼┼┼┼┼┼┼┼

┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼▀▀┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼▀▀┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼

┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼

\_ \_

(\_) | |

\_\_ \_\_\_ \_\_\_| |\_ \_\_\_ \_ \_\_ \_ \_

\ \ / / |/ \_\_| \_\_/ \_ \| '\_\_| | | |

\ V /| | (\_\_| || (\_) | | | |\_| |

\\_/ |\_|\\_\_\_|\\_\_\\_\_\_/|\_| \\_\_, |

\_\_/ |

|\_\_\_/